

# REGULAMIN SIATKÓWKI PLAŻOWEJ 2x2 w ramach Powiatowego Tygodnia Sportu

## 1. Postanowienia ogólne

1. Rozgrywki odbywają się zgodnie z uproszczonymi zasadami FIVB (siatkówka plażowa).
2. Celem gry jest zdobycie większej liczby punktów niż przeciwnik.
3. Obowiązuje zasada fair play.
4. Termin: **20 kwietnia 2026 r. godzina 9:00.**
5. Miejsce: Dotyk Jury (w przypadku złych warunków atmosferycznych turniej zostanie przeniesiony do LO Myszków).

## 2. Kategorie wiekowe

1. **Szkoła podstawowa** – klasy IV–VIII
2. **Młodzież** – szkoły ponadpodstawowe

## 2a. Zgłoszenia drużyn

1. Każda szkoła może zgłosić:
  - maksymalnie **2 drużyny dziewcząt**
  - maksymalnie **2 drużyny chłopców**
2. **Zgłoszenia przyjmowane są do 16 kwietnia 2026 r. na adres email: [sport@mosirmyszkow.pl](mailto:sport@mosirmyszkow.pl)**

## 3. Skład drużyny

1. Drużyna składa się z:
  - 2 zawodników na boisku
  - (opcjonalnie) 1 zawodnika rezerwowego
2. Zmiany możliwe tylko przy przerwie w grze.

## 4. Boisko i sprzęt

1. Boisko piaszczyste (plażowe).
2. Wysokość siatki:
  - szkoła podstawowa:
    - dziewczęta: ok. 215 cm
    - chłopcy: ok. 224 cm
  - młodzież:
    - dziewczęta: 224 cm
    - chłopcy: 243 cm
3. Piłka do siatkówki (miękka – dopuszczalna rekreacyjna).

## 5. System rozgrywek

1. Mecze rozgrywane są:
  - do 2 wygranych setów

2. Set:
  - do 15 punktów (z przewagą 2 pkt)
3. Tie-break:
  - do 11 punktów (również przewaga 2 pkt)
4. System turnieju ustala organizator.

## 6. Zasady gry

1. Każda drużyna ma maksymalnie 3 odbicia.
2. Blok liczy się jako pierwsze odbicie.
3. Zawodnik nie może odbić piłki dwa razy z rzędu (poza blokiem).
4. Zagrywka wykonywana zza linii końcowej.
5. Zmiana stron:
  - co 5 punktów (dla wyrównania warunków).

## 7. Punktacja

1. Każda akcja kończy się punktem.
2. Punkt zdobywa drużyna, która wygra wymianę.

## 8. Błędy

Do najczęstszych błędów należą:

- dotknięcie siatki
- przekroczenie linii przy zagrywce
- cztery odbicia
- podwójne odbicie (nie dozwolone przy rozegraniu)
- piłka poza boiskiem

## 9. Czas i przerwy

1. Każda drużyna ma:
  - 1 przerwę w secie (30 sekund)
2. Sędzia może zarządzić przerwę techniczną.

## 10. Sędziowanie

1. Mecz prowadzi:
  - sędzia główny (opcjonalnie pomocniczy)
2. Decyzje sędziego są ostateczne.

## 11. Wyłanianie zwycięzcy

1. Wygrywa drużyna, która wygra 2 sety.
2. W turnieju o kolejności decydują:
  - liczba zwycięstw
  - stosunek setów
  - stosunek punktów

- bezpośredni mecz

## **12. Postanowienia końcowe**

1. Organizator może dostosować przepisy do warunków (np. młodsze dzieci → łatwiejsze zasady).
2. Uczestnicy muszą posiadać zgodę opiekuna (dla niepełnoletnich).
3. Obowiązuje odpowiedni strój sportowy i bezpieczeństwo gry.