REGULAMIN MYSZKOWSKIEJ LIGI FUTSALU

§ 1. Organizator i miejsce rozgrywek

1. Organizatorem Amatorskiej Ligi Futsalu jest **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Myszkowie**, ul. Miedziana 3, 42-300 Myszków.
2. Kontakt z Organizatorem:
   - e-mail: sport@mosirmyszkow.pl,
   - tel. 606 263 870.
3. Mecze rozgrywane są w hali sportowej wskazanej przez Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany miejsca, terminów oraz godzin rozgrywania spotkań. Informacja o zmianach zostanie przekazana drużynom z odpowiednim wyprzedzeniem.
5. Szczegółowy terminarz rozgrywek ustalany jest odrębnie dla każdej edycji Ligi.

§ 2. Cel rozgrywek

Celem rozgrywek jest:

1. popularyzacja futsalu i aktywności fizycznej wśród mieszkańców Myszkowa i okolic;
2. propagowanie zasad fair play i sportowej rywalizacji;
3. integracja środowisk sportowych, drużyn amatorskich, instytucji i zakładów pracy;
4. wyłonienie najlepszej drużyny danej edycji Myszkowskiej Ligi Futsalu.

§ 3. Uczestnicy i zgłoszenia

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć amatorskie drużyny zgłoszone przez osoby fizyczne, instytucje, zakłady pracy, szkoły, stowarzyszenia lub inne podmioty.
2. Zawodnik może reprezentować wyłącznie jedną drużynę w danej edycji rozgrywek.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć osoby, które ukończyły 16 lat. Udział osoby niepełnoletniej wymaga pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Każdy zawodnik uczestniczy w rozgrywkach na własną odpowiedzialność oraz powinien posiadać aktualne ubezpieczenie NNW.
5. Kierownik lub kapitan drużyny odpowiada za prawidłowość danych zawodników znajdujących się na liście zgłoszeniowej.
6. Organizator ma prawo zweryfikować tożsamość zawodnika przed rozpoczęciem lub po zakończeniu spotkania.
7. Zasady i termin zgłaszania oraz ewentualnego dopisywania zawodników określa Organizator przed rozpoczęciem danej edycji rozgrywek.

§ 4. Zasady gry

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z aktualnie obowiązującymi **Przepisami Gry w Futsal FIFA**, z uwzględnieniem modyfikacji określonych w niniejszym regulaminie.
2. W sprawach dotyczących zasad gry, których niniejszy regulamin nie reguluje, stosuje się aktualne Przepisy Gry w Futsal.
3. Drużyna występuje w składzie **5 zawodników – 4 zawodników w polu i bramkarz**.
4. Minimalna liczba zawodników pozwalająca na rozpoczęcie lub kontynuowanie spotkania wynosi **3**.
5. Drużyna może zgłosić maksymalnie **15 zawodników** do danego meczu, w tym 5 zawodników rozpoczynających spotkanie.
6. Zmiany zawodników są lotne i mogą być dokonywane wielokrotnie.
7. Zmiana odbywa się w wyznaczonej strefie zmian. Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko dopiero po opuszczeniu pola gry przez zawodnika zmienianego.

8. Mecze rozgrywane są piłką futsalową w rozmiarze 4 o ograniczonym odbiciu.
9. Bramki mają wymiary 3 × 2 m.
10. Zawodnicy zobowiązani są do używania obuwia przeznaczonego do gry w hali. Zabrania się gry w obuwiu z korkami lub innymi elementami mogącymi uszkodzić nawierzchnię albo stworzyć zagrożenie dla innych uczestników.
11. Drużyny powinny posiadać jednolite stroje umożliwiające ich jednoznaczne rozróżnienie. W przypadku podobnych strojów Organizator może zobowiązać jedną z drużyn do założenia znaczników.

§ 5. Czas gry

1. Mecz składa się z dwóch połów, z których każda trwa 10 minut.
2. Przerwa pomiędzy połowami trwa **3 minuty**.
3. Czas gry jest czasem ciągłym, z wyjątkiem sytuacji, w których sędzia zarządzi jego zatrzymanie.
4. Każdej drużynie przysługuje **jedna 30-sekundowa przerwa na żądanie (time-out) w meczu**.
5. O sposobie pomiaru czasu oraz konieczności jego zatrzymania decyduje sędzia i obsługa zawodów.

§ 6. Szczególne zasady obowiązujące w Lidze

1. Aut wykonywany jest nogą zgodnie z aktualnymi przepisami futsalu. Na jego wykonanie zawodnik ma 4 sekundy.
2. Rzut rożny należy wykonać w ciągu 4 sekund.
3. Rzut karny wykonywany jest z punktu karnego znajdującego się **7 metrów od bramki**.
4. Bramkarz wznawia grę zgodnie z aktualnymi Przepisami Gry w Futsal.
5. Bramkarz ma 4 sekundy na wznowienie gry w sytuacjach określonych przepisami futsalu.
6. Bezpośrednio z rzutu od bramki wykonanego ręką przez bramkarza nie można zdobyć bramki.
7. **W rozgrywkach obowiązuje zakaz wykonywania wślizgów w bezpośredniej walce o piłkę z przeciwnikiem.** O zakwalifikowaniu zagrania jako niedozwolonego wślizgu decyduje sędzia.
8. Dopuszcza się zagranie piłki w pozycji leżącej lub wykonanie wślizgu bez kontaktu i bez stworzenia zagrożenia dla przeciwnika, np. w celu zatrzymania piłki zmierzającej poza boisko, o ile sędzia nie uzna takiego zagrania za niebezpieczne.
9. Pozostałe zasady dotyczące bramkarza, wznowień, rzutów wolnych, fauli oraz odległości zawodników od piłki określają aktualne Przepisy Gry w Futsal.

§ 7. System rozgrywek i punktacja

1. Podstawowym systemem rozgrywek jest system ligowy „każdy z każdym".
2. Organizator może dostosować system rozgrywek do liczby zgłoszonych drużyn.
3. Szczegółowy system oraz terminarz zostaną podane przed rozpoczęciem danej edycji.
4. Za wynik meczu przyznaje się:
   - zwycięstwo – 3 punkty,
   - remis – 1 punkt,
   - porażka – 0 punktów.
5. O miejscu w tabeli decyduje w kolejności:

   1. większa liczba zdobytych punktów;
   2. większa liczba punktów zdobytych w bezpośrednich spotkaniach zainteresowanych drużyn;
   3. korzystniejszy bilans bramek w bezpośrednich spotkaniach zainteresowanych drużyn;
   4. większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach zainteresowanych drużyn;
   5. korzystniejszy bilans bramek ze wszystkich spotkań;
   6. większa liczba zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach;
   7. losowanie przeprowadzone przez Organizatora.

6. W przypadku równej liczby punktów trzech lub większej liczby drużyn kryteria dotyczące bezpośrednich spotkań stosuje się w formie „małej tabeli" utworzonej wyłącznie na podstawie spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

§ 8. Walkowery i niestawienie się na mecz

1. Drużyna zobowiązana jest do stawienia się na mecz zgodnie z ustalonym terminarzem.
2. W przypadku niestawienia się drużyny lub braku minimalnej liczby zawodników Organizator może przyznać przeciwnikowi **walkower 5:0**.
3. Jeżeli rzeczywisty wynik spotkania w momencie jego przerwania jest korzystniejszy dla drużyny, której przyznano walkower, Organizator może utrzymać wynik osiągnięty na boisku.
4. W przypadku niestawienia się obu drużyn Organizator może zweryfikować spotkanie jako obustronny walkower bez przyznania punktów.
5. O przełożeniu meczu może zdecydować wyłącznie Organizator.
6. Samodzielne ustalenie przez drużyny innego terminu meczu bez zgody Organizatora nie powoduje zmiany oficjalnego terminarza.
7. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Organizator może wyrazić zgodę na zmianę terminu spotkania.

§ 9. Kary i dyscyplina

1. Żółta kartka oznacza napomnienie zawodnika.
2. Otrzymanie przez tego samego zawodnika **drugiej żółtej kartki w tym samym meczu skutkuje czerwoną kartką i wykluczeniem zawodnika z dalszej części spotkania.**
3. Zawodnik ukarany bezpośrednią czerwoną kartką zostaje wykluczony z dalszej części spotkania.
4. Po wykluczeniu zawodnika drużyna gra w osłabieniu przez **2 minuty**, z możliwością wcześniejszego uzupełnienia składu po zdobyciu bramki przez drużynę grającą w przewadze – zgodnie z aktualnymi Przepisami Gry w Futsal.
5. Zawodnik wykluczony nie może ponownie uczestniczyć w danym spotkaniu.
6. Bezpośrednia czerwona kartka może skutkować odsunięciem zawodnika od udziału w kolejnym spotkaniu lub spotkaniach. O wymiarze dodatkowej kary decyduje Organizator, biorąc pod uwagę charakter przewinienia oraz informację sędziego.
7. Szczególnie rażące zachowanie, w szczególności:
   - czynna agresja,
   - próba uderzenia lub uderzenie przeciwnika, sędziego, organizatora albo innej osoby,
   - groźby,
   - rażące znieważanie sędziego lub innych uczestników,
   - celowe wywołanie bójki,

   może skutkować wykluczeniem zawodnika z dalszej części rozgrywek.
8. W przypadku szczególnie poważnego lub powtarzającego się naruszania zasad Organizator może wykluczyć z rozgrywek całą drużynę.
9. Decyzję o karach wykraczających poza sankcje zastosowane przez sędziego podczas spotkania podejmuje Organizator.

§ 10. Sędziowie

1. Spotkania prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Organizatora.
2. Decyzje sędziego dotyczące faktów związanych z grą są ostateczne.
3. Zawodnicy, trenerzy, kierownicy i osoby przebywające na ławce rezerwowych zobowiązani są do wykonywania poleceń sędziego.
4. Kapitan drużyny jest osobą uprawnioną do kontaktu z sędzią w sprawach dotyczących przebiegu spotkania, z zachowaniem zasad kultury osobistej i fair play.

§ 11. Protesty

1. Protest może dotyczyć w szczególności:
   - udziału nieuprawnionego zawodnika,
   - naruszenia postanowień niniejszego regulaminu,

- błędów dotyczących organizacji lub weryfikacji spotkania.

2. Protest nie może dotyczyć decyzji sędziego związanych z oceną zdarzeń boiskowych.
3. Protest należy zgłosić Organizatorowi niezwłocznie po zakończeniu spotkania, a następnie – na żądanie Organizatora – przedstawić go w formie pisemnej lub elektronicznej.
4. Protest rozpatruje Organizator. Jego decyzja jest ostateczna w ramach rozgrywek.

§ 12. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

1. Każdy zawodnik jest zobowiązany do oceny własnego stanu zdrowia i zdolności do udziału w rozgrywkach.
2. Uczestnik, przystępując do rozgrywek, potwierdza brak znanych mu przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w wysiłku fizycznym.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy wynikające z normalnego ryzyka związanego z udziałem w rozgrywkach sportowych, z zastrzeżeniem odpowiedzialności wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
4. Zawodnicy zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa, regulaminu obiektu oraz poleceń Organizatora, sędziów i obsługi hali.
5. Zabrania się uczestnictwa w zawodach osobom znajdującym się pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub innych substancji ograniczających zdolność bezpiecznego uczestnictwa w zawodach.

§ 13. Nagrody

1. Organizator może przyznać puchary, medale, dyplomy lub inne nagrody dla najlepszych drużyn.
2. Organizator może przyznać nagrody indywidualne, w szczególności:
   - Najlepszy Strzelec,
   - Najlepszy Bramkarz,
   - MVP rozgrywek.
3. Rodzaj i liczba nagród mogą być ustalane odrębnie dla każdej edycji.

§ 14. Sprawy organizacyjne

1. Wysokość wpisowego lub informacja o bezpłatnym udziale podawana jest przed rozpoczęciem każdej edycji rozgrywek.
2. Organizator zapewnia obiekt sportowy, obsługę zawodów oraz sędziów.
3. Zakres zabezpieczenia medycznego określa Organizator odpowiednio do charakteru rozgrywek.
4. Kierownik lub kapitan drużyny jest zobowiązany do przekazywania zawodnikom swojej drużyny komunikatów i decyzji Organizatora.

§ 15. Postanowienia końcowe

1. Udział w rozgrywkach oznacza zapoznanie się z niniejszym regulaminem oraz jego akceptację.
2. W sprawach dotyczących zasad gry nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się aktualnie obowiązujące **Przepisy Gry w Futsal FIFA**.
3. W sprawach organizacyjnych nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
4. Interpretacja postanowień niniejszego regulaminu należy do Organizatora, z poszanowaniem obowiązujących przepisów prawa oraz zasad fair play.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie, jeżeli jest to konieczne ze względów organizacyjnych, bezpieczeństwa lub w związku ze zmianą przepisów gry. O zmianach uczestnicy zostaną poinformowani przed ich zastosowaniem.
6. Informacje dotyczące konkretnej edycji, w szczególności:
   - terminy rozpoczęcia i zakończenia rozgrywek,
   - terminarz,



- miejsce rozgrywania spotkań,
- godziny spotkań,
- wysokość wpisowego,
- termin zgłoszeń,
- system rozgrywek, jeżeli jest inny niż podstawowy,

  mogą być określane w odrębnym komunikacie Organizatora bez konieczności zmiany niniejszego regulaminu.

7. Regulamin obowiązuje od dnia jego zatwierdzenia przez Organizatora.

DYREKTOR
Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji
w Myszkowie
Andrzej Czapla