

REGULAMIN KOSZYKÓWKI 3x3 **w ramach Powiatowego Tygodnia Sportu**

1. Postanowienia ogólne

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z zasadami FIBA dla koszykówki 3x3, z uwzględnieniem niniejszego regulaminu.
2. Celem gry jest zdobycie większej liczby punktów niż przeciwnik w określonym czasie.
3. Termin: **20 kwietnia 2026 r. godzina 9:00**
4. Miejsce: Dotyk Jury (w przypadku złych warunków atmosferycznych turniej zostanie przeniesiony do LO Myszków).

2. Kategorie wiekowe

Szkoła podstawowa – klasy IV–VIII

Młodzież – szkoły ponadpodstawowe

3. Skład drużyny

1. Drużyna składa się z:
 - 3 zawodników na boisku
 - maksymalnie 1 zawodnika rezerwowego
2. Gra nie może się rozpocząć, jeśli drużyna ma mniej niż 3 zawodników.

4. Zgłoszenia drużyn

1. Każda szkoła podstawowa oraz szkoła ponadpodstawowa może zgłosić:
 - maksymalnie **2 drużyny dziewcząt**
 - maksymalnie **2 drużyny chłopców**
2. Zgłoszenia przyjmowane są do 16 kwietnia 2026 r. na adres email: sport@mosirmyszkow.pl

5. Boisko i piłka

1. Gra toczy się na jednym koszu (połowa boiska).
2. Obowiązuje linia za 2 punkty (łuk).
3. Używana jest piłka do koszykówki 3x3.

6. Czas gry

1. Mecz trwa:
 - 10 minut czasu gry lub
 - do zdobycia 21 punktów przez jedną z drużyn
2. Jeśli po 10 minutach jest remis → dogrywka:
 - wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 2 punkty

7. Punktacja

1. Rzut z pola wewnątrz łuku – 1 punkt

2. Rzut zza łuku – 2 punkty
3. Rzut wolny – 1 punkt

8. Rozpoczęcie gry

1. Mecz rozpoczyna się rzutem monetą lub losowaniem.
2. Gra zaczyna się tzw. „checkiem” (podaniem na szczycie boiska).

9. Zasady gry

1. Po zdobyciu punktu:
 - drużyna przeciwna rozpoczyna grę spod kosza
2. Po zbiórce lub przechwycie:
 - piłka musi zostać wyprowadzona za linię za 2 punkty
3. Czas na akcję: 12 sekund
4. Zmiany odbywają się:
 - podczas przerwy w grze
 - przez „check”

10. Faule

1. Faule nie skutkują wykluczeniem za 5 przewinień (jak w klasycznej koszykówce), ale:
2. Drużyna popełniająca:
 - 7–9 fauli → przeciwnik wykonuje 2 rzuty wolne
 - 10+ fauli → 2 rzuty wolne + posiadanie piłki
3. Faule niesportowe:
 - 2 rzuty wolne + posiadanie

11. Czas i przerwy

1. Każda drużyna ma:
 - 1 przerwę (30 sekund)
2. Czas zatrzymywany jest tylko w szczególnych sytuacjach (np. faule, przerwy).

12. Sędziowanie

1. Mecz prowadzi:
 - 1 sędzia
2. Decyzje sędziego są ostateczne.

13. Wygrana i klasyfikacja

1. Wygrywa drużyna, która:
 - zdobędzie 21 punktów przed czasem lub
 - prowadzi po upływie czasu
2. W turniejach:
 - o kolejności decydują: liczba zwycięstw, punkty, bezpośrednie mecze

14. Postanowienia końcowe

1. Organizator ma prawo do zmian w regulaminie.
2. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play.